

Pressemelding

Kontakt: Rune Fjellvang, CEO
myVR Software AS
Erlingsgt.10, 0196 Oslo
Norge
Tel: +47 92 85 92 85
Fax: +47 22 57 29 22
Epost: press@myvr-software.com
Website: <http://www.myvr-software.com>

myVR Software™ annonserer V 1.3 oppgraderingen av verdens første sanntidsløsning for distribusjon og visning av høyoppløselige 3D modeller over Internett med kostnadsfrie visningsklienter!

Oslo, Norge – 1. februar, 2006: myVR Software AS, en ny og banebrytende leverandør innen 3D visualiserings og distribusjons-teknologi, lanserer i dag versjon 1.3 av verdens første sikre sanntidsløsning for distribusjon og hurtig, interaktiv visning av høyoppløselige 3D datamodeller over nettverk selv med begrenset båndbredde.

Produkter/Løsninger

myVR Software har de siste 2 årene samarbeidet nært med flere ledene firmaer innenfor både Olje & Gass samt konstruksjons- og bygg-industrien, for å løse det stadig økende problemet med å komme frem til en effektiv og kostnadsbesparende måte å distribuere 3D modeller over Internett, hvor både høy oppløsning, høy hastighet og sikkerhet ivaretas. myVR's revolusjonerende og patentsøkte teknologi lar våre kunder raskt, sikkert, og på en kostnadseffektiv måte generere og distribuere store 3D modeller over alle typer nettverk. Selv over nettverk med begrenset båndbredde som f.eks EDGE og lav hastighets (A)DSL sørger myVR for rask distribusjon i sanntid og med høy oppløsning.

Nye egenskaper i Versjon 1.3

Støtte for Autodesk 3ds Max 8 og VIZ 2006

Auto-installasjon av myVR NetView ActiveX-kontroll

Ny og forbedret eksport av standard material fra 3D Studio Max/VIZ med støtte for:

- Double sided materials
- Opacity Maps
- Automatic rendition of procedural maps to textures
- Texture matrixes for tiling, offset, and rotate independent of UV mapping

Støtte for splines/shape-objekter:

- Med eksport av shape objekter så er filstørrelsen dramisk redusert I denne versjonen.

Forbedret brukergrensesnitt for eksport i Autodesk 3ds MAX/VIZ:

- Improved scene light management when exporting
- Forced double sided materials is now possible

“Siden introduksjonen av myVR's produkter i fjor sommer (Juni 2005) har vi sett en sterkt økende interesse for vår unike 3D distribusjon- og visualiserings-løsning. Stadig flere bedrifter har begynt å endre sine strategier for prosjektkommunikasjon, for å kunne ta nytte av hva myVR tilbyr” sier Rune Fjellvang, CEO for myVR Software. “Vår teknologi- og distribusjons-løsning sørger for at kommunikasjon av design og bakgrunnsmateriale for beslutningsprosessen blir synliggjort på en helt ny måte, hvor muligheten for personlig feiltolkning av design elimineres, og en felles forståelse skapes for alle deltakere for produktet/prosjektet. At alle involverte parter i et produkt/prosjekt, fra konstruksjon/design, produksjon, markedsføring, beslutningstakere, og sluttkunde har tilgang til samme bakgrunnsdata i form av 3D modeller gir en stor merverdi da alle jobber ut i fra samme forståelse av prosjektet/produktet til enhver tid samtidig som modellene er alltid er oppdatert og tilgjengelig for sikker visning - uavhengig av geografisk lokasjon”

Markedes mest fleksible og kosteffektive distribusjonssystem for 3D modeller - ASP

Etter ønske fra markedet har myVR Software også utviklet en ASP (Application Service Provider) løsning som introduseres samtidig med lanseringen av V 1.3. ASP er en meget god og kostnadseffektiv løsning for tidsbegrensede prosjekter og organisasjoner der kommunikasjon av design for beslutning, markedsføring og effektiv fremdrift er viktig.

Statens Vegvesen – region øst benytter myVR for kommunikasjon av 3D-modeller i forbindelse med utbyggingen av Ring3 – Ulven - Sinsen i Oslo.” myVR har klart bidratt til at vi har økt bruken av våre 3D modeller og gjort kommunikasjonen i prosjektet både enklere og bedre” sier Roar Granheim, kvalitetsansvarlig for prosjektet i Statens vegvesen.

myVR tilbyr systemet både som ASP og lisens. Begge inneholder kostnadsfrie visningsklienter som gir en unik mulighet til å forbedre sin kommunikasjon for sine prosjekter/produkter samt sørge for en felles forståelse på en rask og sikker måte til enhver tid uavhengig av deltakerens geografiske lokalisasjon.

Om myVR Software AS

myVR Software ble startet i 2003 og holder til i Oslo. Selskapet er en nyskapende leverandør av teknologi- og distribusjons-verktøy for store 3D modeller. Med en bakgrunn fra 3D visualisering, DAK og Teknisk Data styring har myVR Software AS utviklet en ny og revolusjonerende teknologi for overførsel og interaktiv visning av 3D modeller over alle typer nettverk. myVR Software's unike patentsøkte teknologi gir sanntidsadgang til store og komplekse 3D datamodeller uavhengig av geografisk lokasjon og over både faste samt trådløse nettverk selv med begrenset båndbredde. Selskapet leverer, allerede i dag, en distribusjonsteknologi som løser fremtidens utfordringer med distribusjon for 3D VR applikasjoner.

”Vår målsetning er å kunne levere 3D til alle, uavhengig av geografisk plassering og behov for dyre og komplekse ekspertsystemer, for derved å øke nytteverdien og bruk av 3D data for hele organisasjonen og på tvers av ulike industrisegmenter” sier Fjellvang.

Om Nestor AS

Nestor er spesialister på DAK- og ingeniørtekniske løsninger, og er Norges største leverandør av Autodesk sine DAK-produkter. Nestor har 21 ansatte og er et heleid datterselskap av ComputerLand Norge AS. ComputerLand Norge er en systemintegrator som tilbyr IKT-produkter som drift, internettløsninger, kommunikasjonsløsninger og tjenester til det profesjonelle markedet i Norge.

myVR produkter distribueres i Norge av Nestor AS.

Kontakt: Halvor.jensen@nestor.no

For mere informasjon om VR Software As, vennligst ta kontakt med:

Rune Fjellvang

press@myvr-software.com